



REPRESENTACIÓN 3D DE PROYECTOS DE PAISAJE

PROFESOR:
PATRICIO ARAYA

El curso sólo se iniciará si cuenta con el número mínimo de personas inscritas y pagadas.

Una vez iniciado el curso y en la eventualidad que un alumno se vea imposibilitado de seguir asistiendo, Club de Jardines de Chile no está obligado a devolver el dinero pagado y/o documentado. Artículo N° 3 del Reglamento de alumnos del Club de Jardines de Chile.

CLUB DE JARDINES DE CHILE

Dirección:

Avda Bicentenario 3800, Vitacura, Santiago. Región Metropolitana, Chile.

E-mail:

contacto@clubdejardinesdechile.cl

Teléfono:

+56 2 2953 7490 / +56 2 2953 7491



INICIO:

Lunes 29 de Julio

HORARIO

Lunes de 10:00 a 13:00 hrs.

DURACIÓN:

1 clase por semana de 3 horas cada una. Total del curso: 10 clases (30 horas totales).

VALOR

\$ 250.000

OBJETIVO GENERAL

Aplicar herramientas computacionales para el desarrollo básico de piezas y atmósferas en tres dimensiones, permitiendo la representación de proyectos de paisajismo.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocer nociones básicas de la perspectiva para la aplicación de proporciones en un determinado espacio o lugar.
- Desarrollar levantamientos y atmósferas tri dimensionales con herramientas de modelamiento 3d. (SKETCHUP)
- Desarrollar levantamientos y atmósferas tri dimensionales con herramientas de imagen. (foto montaje) (PHOTOSHOP)

A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Paisajistas y personas interesadas en la representación digital de proyectos de paisaje.

PRE-REQUISITOS

Nociones básicas de computación (manejo de carpetas de archivo, descarga de imágenes, navegación por internet, entre otros)
Preferencia por manejo de Autocad básico (no invalidante)
Poseer computador PC personal y mouse
Software instalados: SKETCHUP PRO y PHOTOSHOP.

CONTENIDOS BASES DEL CURSO

Clase 1

Introducción a la interface de 3d - Desarrollo de volúmenes y piezas en 3d (Sketchup).

Clase 2

Desarrollo de espacios simples - Herramientas de transformación y ajuste (Sketchup).

Clase 3

Uso de materiales. Desarrollo de espacios (Sketchup).

Clase 4

Uso de bibliotecas de Componentes Desarrollo de espacios exportados de Autocad, (Sketchup).

Clase 5

Ejercicios Aplicados.

Clase 6

Foto montaje desde la modificación de imágenes pre existentes (Photoshop).

Clase 7

Depuración de imágenes, escalamiento y proporción (Photoshop).

Clase 8

Desarrollo de espacios en relieves - Herramientas de Caja de arena (Sketchup).

Clase 9

Desarrollo de espacios en relieves - Herramientas de Caja de arena (Sketchup).

Clase 10

Ejercicios Aplicados

LO QUE PODRÁS HACER AL FINAL DEL CURSO

- Modelamiento de un proyecto 3D.
- Exportación de formatos.
- Representación de un proyecto de paisajismo en 3D.

METODOLOGÍA

- Clases apoyadas por material audiovisual.
- Talleres prácticos de aplicación con guía de trabajo.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Asistencia 80%.
Trabajos parciales en digital.

MATERIALES REQUERIDOS

Computador individual con software PHOTOSHOP y SKETCH UP PRO cargados.