



## REPRESENTACIÓN 3D DE PROYECTOS DE PAISAJE VESPERTINO

PROFESOR:  
PATRICIO ARAYA

*El curso sólo se iniciará si cuenta con el número mínimo de personas inscritas y pagadas. Una vez iniciado el curso y en la eventualidad que un alumno se vea imposibilitado de seguir asistiendo, Club de Jardines de Chile no está obligado a devolver el dinero pagado y/o documentado. Artículo N° 3 del Reglamento de alumnos del Club de Jardines de Chile.*

### CLUB DE JARDINES DE CHILE

Dirección:  
**Avda Bicentenario 3800, Vitacura, Santiago. Región Metropolitana, Chile.**

E-mail:  
**contacto@clubdejardinesdechile.cl**

Teléfono:  
**+56 2 2953 7490 / +56 2 2953 7491**



**INICIO:**  
Lunes 29 de Julio

**HORARIO**  
Lunes de 18:30 a 21:30 hrs.

**DURACIÓN:**  
1 clase por semana de 3 horas cada una. Total del curso: 10 clases (30 horas totales).

**VALOR**  
\$ 250.000

**OBJETIVO GENERAL**  
Aplicar herramientas computacionales para el desarrollo básico de piezas y atmósferas en tres dimensiones, permitiendo la representación de proyectos de paisajismo.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Conocer nociones básicas de la perspectiva para la aplicación de proporciones en un determinado espacio o lugar.
- Desarrollar levantamientos y atmósferas tri dimensionales con herramientas de modelamiento 3d. (SKETCHUP)
- Desarrollar levantamientos y atmósferas tri dimensionales con herramientas de imagen. (foto montaje) (PHOTOSHOP)

**A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO**  
Paisajistas y personas interesadas en la representación digital de proyectos de paisaje.

**PRE-REQUISITOS**  
Nociones básicas de computación (manejo de carpetas de archivo, descarga de imágenes, navegación por internet, entre otros)  
Preferencia por manejo de Autocad básico (no invalidante)  
Poseer computador PC personal y mouse  
Software instalados: SKETCHUP PRO y PHOTOSHOP.

### CONTENIDOS BASES DEL CURSO

- Clase 1**  
Introducción a la interface de 3d - Desarrollo de volúmenes y piezas en 3d (Sketchup).
- Clase 2**  
Desarrollo de espacios simples - Herramientas de transformación y ajuste (Sketchup).
- Clase 3**  
Uso de materiales. Desarrollo de espacios (Sketchup).
- Clase 4**  
Uso de bibliotecas de Componentes Desarrollo de espacios exportados de Autocad, (Sketchup).
- Clase 5**  
Ejercicios Aplicados.
- Clase 6**  
Foto montaje desde la modificación de imágenes pre existentes (Photoshop).
- Clase 7**  
Depuración de imágenes, escalamiento y proporción (Photoshop).
- Clase 8**  
Desarrollo de espacios en relieves - Herramientas de Caja de arena (Sketchup).
- Clase 9**  
Desarrollo de espacios en relieves - Herramientas de Caja de arena (Sketchup).
- Clase 10**  
Ejercicios Aplicados

**LO QUE PODRÁS HACER AL FINAL DEL CURSO**

- Modelamiento de un proyecto 3D.
- Exportación de formatos.
- Representación de un proyecto de paisajismo en 3D.

### METODOLOGÍA

- Clases apoyadas por material audiovisual.
- Talleres prácticos de aplicación con guía de trabajo.

### SISTEMA DE EVALUACIÓN

Asistencia 80%.  
Trabajos parciales en digital.

### MATERIALES REQUERIDOS

Computador individual con software PHOTOSHOP y SKETCH UP PRO cargados.