



TALLER DE INTRODUCCIÓN AL DISEÑO PAISAJISTA

PROFESORA:
MÓNICA MORALES

El curso sólo se iniciará si cuenta con el número mínimo de personas inscritas y pagadas. Una vez iniciado el curso y en la eventualidad que un alumno se vea imposibilitado de seguir asistiendo, Club de Jardines de Chile no está obligado a devolver el dinero pagado y/o documentado. Artículo N° 3 del Reglamento de alumnos del Club de Jardines de Chile.

CLUB DE JARDINES DE CHILE

Dirección:
Avda Bicentenario 3800, Vitacura,
Santiago. Región Metropolitana,
Chile.

E-mail:
contacto@clubdejardinesdechile.cl

Teléfono:
+56 2 2953 7490 / +56 2 2953 7491



INICIO:

Miércoles 01 de Abril de 2020.

HORARIO

Miércoles 10:00 a 14:00 horas.

DURACIÓN:

1 clase por semana de 4 horas cada una. Total del curso: 18 clases (72 horas totales).

OBJETIVO GENERAL

Conocer las técnicas de composición y color para aplicarlas a la metodología de diseño paisajista.

DIRIGIDO A

Alumnos (jóvenes, adultos y adultos mayores) sin experiencia que quieran desarrollar el conocimiento sobre el diseño paisajista.

PRE-REQUISITOS

No hay pre- requisitos.

CONTENIDOS BASES DEL CURSO

¿Qué es el Diseño Paisajista?.

Referentes del Diseño Paisajista.

Metodología del Diseñador Paisajista.

Técnicas de Composición de Espacios Exteriores.

Técnicas de manejo del Color orientadas al diseño paisajista.

Conocer las diferentes Técnicas de Expresión Gráfica.

LO QUE PODRÁS HACER AL FINAL DEL CURSO

Tener las bases teóricas y metodológicas para iniciar una formación profesional en el Diseño Paisajista.

METODOLOGÍA

Clases teóricas y trabajo fuera del aula. Las salidas a terreno los alumnos deberán asistir por sus propios medios.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Para aprobar el curso, el alumno deberá asistir al 75% de las clases.

Tres evaluaciones parciales.

Una evaluación final.

MATERIALES REQUERIDOS

Materiales de papelería diversa: papeles, cartones, lápices, etc. (materiales de librería). Croquera formato carta y porta mina 0.5 o 0.7 HB, lápices de colores, papel suco, etc.